## Clubheim Fälensee 2023 Merkblatt Benützung



## Wir danken für deine aktive Unterstützung 😊

- Schonende Nutzung der Infrastruktur
- Massvoller Brennholzverbrauch

- Sauberkeit
- Rücksicht auf andere Gäste

Hüttenschlüssel	Befindet sich im <b>elektronischen Schlüsselkasten</b> beim Winter-
Tideteriseinassei	eingang. Der <b>Code</b> wird den Angemeldeten rechtzeitig mitgeteilt.
Anmeldung bei Ankunft	Einschreiben aller Personen im Hüttenbuch
Licht	Hauptschalter (beleuchtet) im Vorraum beim Treppenaufgang
	Einschalt-Zeitdauer ca. 4 h
Anleitungen,	Im Putzschrank in der Küche:
Informationen	Wasser / Kehricht
	Erfolgreiches Anfeuern
Kochherd, Backofen	Bedienung Rauchabzug → Symbole oberhalb Kochherd
	• <b>Grosse Wasserpfanne</b> → Immer füllen (Energie-Ausnutzung)
Ofen Küche	Nur anfeuern, wenn Ofen in Stube nicht geheizt wird!
	Rauchabzug → Schieber oben rechts öffnen)
	Warme Asche im Ofen belassen!
Ofen Stube	Nur anfeuern, wenn Ofen in Küche nicht geheizt wird!
	■ Rauchabzug → Schieber-Hebel gemäss Anleitung
	Warme Asche im Ofen belassen!
Essensreste, kalte Asche	Kompost hinter dem Holzschopf
Kehricht	Abfälle bitte wieder selbst ins Tal mitnehmen. Ihr entlastet
	so unsere Hüttenlogistik und Finanzen erheblich.
Ersatzmaterial Küche, WC	Im Putzschrank im WC-Trakt
Vor der Abreise	Saubere Reinigung aller Räume und Toiletten
	Sämtliche Läden, Fenster, Türen und Holzschopf schliessen
	Schmutzige Küchenwäsche / Lappen → Korb im Eingang
	Hüttenschlüssel wieder im Schlüsselkasten versorgen!
Zahlung:	▼ TWINT → Siehe QR-Code im Hüttenbuch / Eckschrank
• Hüttentaxe	Überweisung: → QR-Einzahlungsscheine im Eckschrank
• <b>Getränke</b> (im Keller)	Bar in Clubheimkasse (beim Ofen) → In Kleincouvert
	Bitte in jedem Fall: Datum, Name(n), Anz. Nächte / Kat, Konsumation
Kontakt	Clubheim-Koordinatoren:
huetten@sac-stgallen.ch	• +41 79 317 33 36 Andreas Mazenauer, Whatsapp
	• +41 79 534 53 37 Roman Stupan, Whatsapp
	Hüttenobmänner:
	• +41 79 297 16 37 Ernst Walser, Whatsapp, Threema,
	• +41 79 759 96 77 Meinrad Müller, Whatsapp